柯伟辰  ( Tel：185-1184-1030 | Email：[laserae86@126.com](mailto:haiyi124@sina.cn" \t "_blank) | Github：[DarkForte](http://www.github.com/DarkForte) )

* 就读于北京工业大学计算机科学与技术实验班，位居专业第一名，获得国家奖学金
* 于微软亚洲研究院实习一年，熟悉Hadoop与Spark框架
* 拥有过硬的语言水平，熟练掌握英语（TOEFL 105 | GRE 321+4）和日语（N1 125）
* ACM-ICPC中国区总决赛银牌获得者，同时参加过各种程序设计竞赛，并获得了出色成绩
* 项目经历丰富，软硬件、网络、移动方向均有涉及，自学能力强
* 个人技术博客：<http://blog.csdn.net/u011808175>

|  |  |
| --- | --- |
| 教育经历 |  |
| 2012.9 - 2016.6 | **北京工业大学 计算机科学与技术实验班 | 本科 | GPA：3.9/4.0 | Rank：1/44**  核心课程成绩：  操作系统原理 95/100 | 编译原理 95/100 | 离散数学 98/100  数据库原理 96/100 | 数据结构和算法 93/100 | 计算机组成原理 98/100 |
| 实习经历 |  |
| 2015.8 - 2016.7 | **微软亚洲研究院 软件分析组 全职实习生**  负责某商业智能相关大数据分析平台项目的开发、研究与管理。具体工作如下：   * 设计了新的快速大数据近似查询算法，可在交互式时间之内给出近似查询答案和上下界； * 设计了算法模块整体架构，并参与该算法及若干新功能的开发与调试； * 将平台部署在生产环境中，帮助用户分析了10余份实际数据； * 精简了项目系统架构，完善了一系列项目文档和代码注释； * 协调其他实习生的工作，主导项目进度，帮助新来的实习生快速上手； * 项目于微软TAB会议及TechFest上均成功演示。 |
| 主要奖项 |  |
| 2015 | **2015年ACM-ICPC中国区EC-Final银牌** |
| 2013 | **2013年IEEExtreme 极限编程竞赛全球18名，中国第二名** |
| 2014 | **美国数学建模大赛Meritorious Winner** |
| 2013-2014 | **2014年IBM优秀学生奖学金获得者，2013年国家奖学金获得者** |
| 2013-2014 | **连续两年获得北川奖学金科技创新团体特等奖** |
| 2014 | **2014年Google Code Jam晋级Round 2** |
| 主要项目 |  |
| 2015.4 | **网络游戏：“Bomber Man Online”**  一个使用Win32+Direct2D完成的网络游戏，是一个两人项目，我负责了架构设计和游戏核心部分。 |
| 2014.6 | **Android App: 智能清扫机器人遥控终端**  该项目整体为能生成室内平面地图并自动寻径的智能清扫机器人，这个App的主要功能是通过Wi-Fi来控制机器人并显示它生成的地图。 |
| 2014.6 | **Verilog描述的五级流水线50指令MIPS处理器（独立项目）**  一个支持MIPS常见指令以及中断的简单的CPU，可以下载到FPGA上运行简单的汇编程序。 |
| 2013.2 | **Windows控制台游戏：“Red Busters: 暗夜的潜行者”（独立项目）**  一个类似于Pac-Man的游戏，总共有5关，每关都有不同的地形以及敌人AI，游戏性很强。 |
| 2014.12 | **Stanford操作系统实验“Pintos”线程调度部分**  该项目是一个微型Linux操作系统内核，第一部分主要完成线程调度工作。这是一个三人项目，我负责了文档阅读，任务分配，自己完成了优先队列调度部分，并设计了优先级Donation部分的算法。 |

Weichen Ke ( Tel：185-1184-1030 | Email：[laserae86@126.com](mailto:haiyi124@sina.cn" \t "_blank) | Github：[DarkForte](http://www.github.com/DarkForte) )

* Rank 1st of Computer Science (Honors College) at BJUT, winner of National Scholarship.
* One-year internship in Microsoft Research Asia, familiar with Hadoop and Spark framework
* Fluent in English（TOEFL 105 | GRE 321+4）, and Japanese（N1 125）.
* ACM-ICPC silver medal winner of EC-Final round in China.
* Quick learner with rich project experience in a variety of fields.
* Personal Technical Blog: <http://blog.csdn.net/u011808175>

|  |  |
| --- | --- |
| Education |  |
| 2012.9 - 2016.6 | **Computer Science (Honors College) at Beijing University of Technology, B.S, 3.9/4.0, 1/44**  Core Curriculum:  Operating Systems 95/100 Compiler Principles 95/100  Computer Organization 98/100 Discrete Mathematics 98/100  Database Theories 96/100 Data Structure & Algorithms 93/100 |
| Internship |  |
| 2015.8 – 2016.7 | **Full time intern at Software Analytics Group, Microsoft Research Asia**  A project researcher, developer and manager for an intelligent big data analyzing platform.   * Designed a new algorithm for approximate query processing on big data; * Designed the architecture for the algorithm module; Developed and tested the algorithm module and several new platform features. * Deployed the platform to productive cluster and analyzed more than 10 actual datasets. * Refactored the project architecture; Completed documents and comments for the project. * Manage the progress for the project and help new interns onboard. * The project has been successfully demonstrated on TAB meeting and TechFest. |
| Awards |  |
| 2013-2014 | **Silver Medal Winner of EC-Final Round of ACM-ICPC contest** |
| 2013 | **Global Rank 18 and China Rank 2 in IEEExtreme Programming Contest, 2013** |
| 2014 | **Meritorious Winner of MCM, 2014** |
| 2013-2014 | **Winner of IBM Scholarship and National Scholarship** |
| 2014 | **Advanced to Round 2 of Google Code Jam** |
| Projects |  |
| 2015.4 | **Online Game: “Bomber Man Online”**  An online game based on Win32+Direct2D. Designed the architecture and the game core. |
| 2014.6 | **Android App: Remote Controller for the Cleaning Robot**  The project is a cleaning robot with 2D indoor map generating and self-navigating features. The app can control the robot and display the map generated by it via Wi-Fi connection. |
| 2014.6 | **Five-level Pipelined MIPS Mini Processor Based on Verilog ( Individual Project )**  A Mini CPU that supports common instructions and interruptions, and can be downloaded to FPGA to run some simple assembly code. |
| 2013-2 | **Windows Console Game: “Red Busters: Sneaker in the Darkness”( Individual project )**  A game like Pac-Man with 5 stages, each of them has different terrains and enemy AI. |
| 2014.12 | **Thread Scheduling Part of Operating System Experiment“Pintos”from Stanford**  In this project we completed the thread scheduling part for a mini Linux. I read the document, completed the priority scheduling part and designed the algorithm for priority donation. |